

Rauchmelder mit Homematic Home Control Unit und openCCU



In der FREE-Version kann aufgrund der geltenden Beschränkungen nur das Stichwort bis max. 30 Zeichen übertragen werden. Ausgelöste Melder im Alarmtext werden nicht übertragen, auch kann keine gesonderte Gruppe adressiert werden. Ab der ALARM-Version lässt sich das Skript vollumfänglich verwenden.

Mit dieser Anleitung können Sie ausgelöste Rauchmelder vom Typ "HmIP-SWSD-2", "HmIP-SWSD", "HM-Sec-SD" und "HM-Sec-SD-2" die mit Ihrer CCU gekoppelt sind, auslesen und als Alarmierung an DIVERA 24/7 übertragen.

Schritt-für-Schritt-Anleitung

Die folgende Anleitung beschreibt die Erstellung eines Programms auf der CCU, die Basiseinrichtung der CCU sowie die Koppelung der Rauchmelder muss bereits erfolgt sein. Ebenfalls wird der CUX-Deamon inkl. einem Systemgerät (Schritt "Erstes Gerät einrichten") benötigt, Installationsanleitung: [Installation des CUX-Daemons \[externe Seite\]](#).



Benennung von Gewerken, Rauchmeldern und weiteren Variablen

Die Gewerke und Rauchmelder dürfen nicht mit Umlauten benannt werden (ä, ö, ü, ß etc.), es findet kein automatisches Encoding von diesen Umlauten im Skript statt. Im Adress-Parameter kann "u00df" für das "ß" in "Straße" verwendet werden, dann wird die Adresse korrekt dargestellt.

1. Legen Sie ein neues Gewerk "Rauchmelder" in der CCU an (Einstellungen => Gewerke => Gewerke liste => Bearbeiten => Neu)
2. Fügen Sie alle Rauchmelder dem neuen Gewerk "Rauchmelder" hinzu.
3. Erstellen Sie im Webinterface der CCU unter "Startseite > Programme und Verknüpfungen > Programme > Programm erstellen" ein neues Programm, der Name kann beliebig gewählt werden, z.B. "Ausgelöste Rauchmelder per Push übertragen".
4. Verwenden Sie anschließend "Bedingung: Wenn..." und fügen eine "Geräteauswahl" hinzu, hier verwenden Sie anschließend die Option "lokaler Alarm".
5. Auf diese Weise fügen Sie nun alle weiteren gewünschten Rauchmelder ein, diese werden dann als Trigger für das Push-Skript verwendet. Sobald einer der hinzugefügten Rauchmelder einen "lokalen Alarm" signalisiert, wird das Skript ausgelöst.
6. Nach folgendem Schema sollten nun alle gewünschten Melder aufgelistet sein:

Name			
Ausgelöste Rauchmelder per Push übertragen			
Bedingung: Wenn...			
Geräteauswahl	1 - 1 II	bei	lokaler Alarm
ODER			
Geräteauswahl	1 - 2 Spaceraum	bei	lokaler Alarm
ODER			
Geräteauswahl	2 - 1 GF 1	bei	lokaler Alarm
ODER			

Achten Sie hier explizit auf die "ODER" Verknüpfung der Geräte, sonst wird das Skript nur ausgelöst, wenn alle Melder gleichzeitig ("UND" Verknüpfung) einen lokalen Alarm signalisieren.

7. Nachfolgend wählen Sie bei "Aktivität: Dann..." im Dropdown "Skript" aus.
8. Hier fügen Sie dann das unten stehende Skript ein und wählen "sofort" im Dropdown daneben aus:

Homematic Skript

```
! ===== Push DIVERA =====

var sec = (dom.GetObject(ID_FUNCTIONS)).Get("Rauchmelder");
string i          = "";
string list_active = "";
string list_inactive = "";
string date       = system.Date("%Y/%m/%d-%H:%M");

foreach(i, sec.EnumUsedIDs()) {
    var item=dom.GetObject(i);

    if (item.IsTypeOf(OT_CHANNEL)) {
        var dev = dom.GetObject(item.Device());

        if ((dev.HssType()=="HmIP-SWSD-2") || (dev.HssType()=="HmIP-SWSD") || (dev.HssType()=="HM-Sec-SD") || (dev.HssType()=="HM-Sec-SD-2")) {
            object state1=item.DPByHssDP("SMOKE_DETECTOR_ALARM_STATUS");
            var state_normal = item.DPByHssDP("STATE");
            var state_alarm = item.DPByHssDP("SMOKE_DETECTOR_ALARM_STATUS");

            if (state_alarm.Value()==1) {
                list_active = list_active # " " # dev.Name() # "<br>";
            } else {
                list_inactive = list_inactive # " " # dev.Name() # "<br>";
            }
        }
    }
}

if (list_active.Length()< 1) {
    list_active = "keiner<br>";
}

string msg_text = "Rauchmelder ausgel\u00f6st:<br>" # list_active #"Rauchmelder nicht ausgel\u00f6st:<br>" # list_inactive #"";

! ===== DIVERA 24/7 Push =====
dom.GetObject("CUXD.CUX2801001:1.CMD_EXEC").State("curl --location 'https://app.divera247.com/api/alarm' \
--header 'Content-Type: application/json' \
--data '{
    \"accesskey\": \"ACCESSKEY-HIER\",
    \"priority\": true,
    \"address\": \"Vohwinkeler Stra\u00dfe 58, 42329 Wuppertal\",
    \"title\": \"Rauchmelder Alarm\",
    \"number\": \"\"#date#\"\",
    \"text\": \"\"#msg_text#\"\",
    \"ric\": \"rauchmelder,ric1,ric2\",
    \"vehicle\": \"247-HLF20-1,247-HLF20-2\"
}'");

! end
```

- Bei "ACCESSKEY-HIER" muss der Web-API Accesskey Ihrer Einheit eingetragen werden, damit die Alarmierung ordnungsgem\u00e4\u00df zugestellt werden kann.
- Selbstverst\u00e4ndlich kann z.B. statt "Rauchmelder Alarm GH" auch ein anderes Stichwort verwendet werden. Dazu \u00e4ndern Sie einfach den Text "Rauchmelder Alarm GH" in Ihr gew\u00fcnschtes Stichwort.
- Die Alarmgruppe muss mit der entsprechenden RIC versehen werden. In unserem Beispiel wird die RIC "rauchmelder" \u00fcbertragen, kommasepariert sind mehrere RICs m\u00f6glich (siehe "ric1,ric2"). Wenn Sie keine RIC \u00fcbertragen wird der Standard-Empf\u00e4nger der Einheit verwendet.
- Ebenfalls ist die \u00dcbertragung dediziert an Fahrzeugnutzer \u00fcber den Parameter "vehicle" m\u00f6glich, dazu geben Sie wie bei den RICs auch, einfach eine kommaseparierte Liste ein. Falls keine Fahrzeuge \u00fcbertragen werden sollen, l\u00f6schen Sie die Zeile komplett und entfernen das Komma "," am Ende der vorherigen Zeile "ric": \"rauchmelder,ric1,ric2\", <= letztes Zeichen entfernen!
- Als Einsatznummer wird das aktuelle Datum sowie die Uhrzeit \u00fcbertragen, so kann anhand der Zusammenf\u00fchrung per Einsatznummer der Einsatz aktualisiert werden, sofern es zu einer Ausl\u00f6sung eines weiteren Melders innerhalb der gleichen Minute kommt.

14. Danach sollte die Programm-Konfiguration in der CCU wie folgt aussehen:

Name	Beschreibung
Ausgelöste Rauchmelder per Push übertragen	
Bedingung: Wenn... Geräteauswahl 1 - 1 IT bei lokaler Alarm bei Änderung auslösen ODER Geräteauswahl 1 - 2 Spaceraum bei lokaler Alarm bei Änderung auslösen ODER Geräteauswahl 2 - 1 GF 1 bei lokaler Alarm bei Änderung auslösen ODER Geräteauswahl 2 - 2 USV bei lokaler Alarm bei Änderung auslösen ODER Geräteauswahl 2 - 3 Flur Kaffeemaschine bei lokaler Alarm bei Änderung auslösen ODER Geräteauswahl 2 - 4 Flur SUP bei lokaler Alarm bei Änderung auslösen ODER Geräteauswahl 2 - 5 Server bei lokaler Alarm bei Änderung auslösen ODER Geräteauswahl 3 - 1 Gym bei lokaler Alarm bei Änderung auslösen ODER Geräteauswahl 3 - 2 Ruheraum bei lokaler Alarm bei Änderung auslösen	
Aktivität: Dann... ☒ Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern). Skript Push DIVERA sofort	
Aktivität: Sonst... ☒ Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern).	

Die Anzahl und Namen der Rauchmelder unterscheidet sich natürlich von Ihrem System.

15. Danach wird das Programm mit dem Button "OK" gespeichert, bzw. bestätigt.
16. In der DIVERA 24/7 Oberfläche erscheint nun bei Auslösung des Programms der Name des ausgelösten Melders, alle übrigen, nicht ausgelösten Melder zu diesem Zeitpunkt, werden ebenfalls angezeigt:

Rauchmelder Alarm

Adresse: Vohwinkeler Str. 58, 42329 Wuppertal

Meldung: Rauchmelder ausgelöst:

- 3 - 2 Ruheraum

Rauchmelder nicht ausgelöst:

- 1 - 2 Spaceraum
- 2 - 2 USV
- 2 - 4 Flur SUP
- 1 - 1 IT
- 3 - 1 Gym
- 2 - 3 Flur Kaffeemaschine
- 2 - 1 GF 1
- 2 - 5 Server

Mit Priorität/Sonderrechten!

Empfänger

Gruppen: Rauchmelder

Verwandte Artikel

- [Community-Projekte](#)
- [Rauchmelder mit Homematic Home Control Unit und openCCU](#)
- [Monitor-App - Bekannte Probleme](#)

- [Anbindung an die LUPUS-Cloud](#)
- [Monitor-App - Nützliches und allgemeine Tipps](#)