

Lua-Scripts - bereitgestellte Script-Bibliotheken

Inhalt

Hier stellen wir die in den User-Scripts verfügbaren Lua-Bibliotheken vor.

Alle Bibliotheken können über `local library = require("library-name")` eingebunden und anschließend über `library.function()` verwendet werden.

- [Inhalt](#)
- [Luau Standard-Bibliotheken](#)
- [Zusätzliche Bibliotheken](#)
- [Verwandte Artikel](#)

Luau Standard-Bibliotheken

Die Runtime stellt die Standard Bibliotheken (<https://luau.org/library>) der Luau Runtime zur Verfügung, mit folgenden Ausnahmen:

- `coroutine`, also Multithreading steht nicht zur Verfügung

Zusätzlich zu den Standard-Bibliotheken werden nachfolgende Bibliotheken in der runtime bereitgestellt.

Zusätzliche Bibliotheken

- [Lua-Scripts - Bibliotheken - encoding](#)
- [Lua-Scripts - Bibliotheken - fetch](#)
- [Lua-Scripts - Bibliotheken - json](#)
- [Lua-Scripts - Bibliotheken - xml](#)

Verwandte Artikel

- [Monitor-App – Download](#)
- [Anbindung X-Sense Rauchmelder an DIVERA 24/7](#)
- [Community-Projekte](#)
- [Tipps und Tricks](#)
- [Newsletter 2026](#)