

TETRAcontrol - Eingehende TETRA Alarme an DIVERA 24/7 weiterleiten

Der Artikel beschreibt wie man über einen http Aufruf Alarme von TETRAcontrol an DIVERA 24/7 übergibt.

Schritt-für-Schritt-Anleitung

Empfangene Alarmierungen können durch den Aufruf einer URL weitergeleitet werden, um beispielsweise eine Zusatzalarmierung oder einen externen Alarmmonitor mit Daten zu versorgen. Dazu enthalten die TME_ISSI.csv und die TME_GSSI.csv eine neue Spalte ‚AlarmURL‘. Diese URL wird beim Alarm für die jeweilige ISSI oder GSSI/Sub aufgerufen. Da diese URL für jede GSSI/ISSI einzeln angegeben werden muss, können je nach alarmierter Gruppe unterschiedliche Szenarien ausgelöst werden. Beispiel für die TME_GSSI.csv:

GSSI;Sub;Name Kurz;Name Lang;Bemerkung;Anzeigen;AlarmURL

2701234;&02;TestSub2;Name;Bemerkung;1;https://www.alarm.server/action?user=USER&pass=PASS&info=\$TEXT\$/\$ZNAME\$-\$ZSID\$%20Prio%20\$PRIO\$

In den URLs können verschiedene Parameter definiert werden, die beim Aufruf durch die jeweiligen Daten des Alarms ersetzt werden. Derzeit sind folgende Parameter vorgesehen:

Variable	Bedeutung
\$TEXT\$	Text einer eingehenden SDS/Alarm bzw Statusklartext
\$ANAME\$	Absender Name (gemäß ISSI-Liste)
\$ASID\$	Absender Subscriber Identity (ISSI)
\$ZNAME\$	Ziel Name (gemäß ISSI/GSSI Listen)
\$ZSID	Ziel Subscriber Identity (ISSI bzw GSSI)
\$SUB\$	Sub-Gruppe (nur bei Callout)
\$PRIO\$	Priorität / Severity (bei Callout)
\$STATUS\$	Statuswert in Hex (bei Status)

Der Access-Key ist derselbe wie auch bei der Übergabe der Status.

Bei Fragen zur Konfiguration von TETRAcontrol wenden Sie sich an kontakt@tetracontrol.de



Beispiel

[https://www.divera247.com/api/alarm?accesskey=MEINKEY&text=\\$TEXT\\$&ric=\\$ZSID\\$](https://www.divera247.com/api/alarm?accesskey=MEINKEY&text=$TEXT$&ric=$ZSID$)

Verwandte Artikel

- [iOS - Kein Vorlesen der Benachrichtigung](#)
- [BosMon Alarm Einrichtung](#)
- [Anlegen von Alarmvorlagen / Abbilden der AAO](#)
- [Unitronic ERIC® Pager](#)
- [iOS - Laute Alarmierung wird nur kurz oder gar nicht abgespielt](#)